

# 跨域創新教學設計工作坊

## Cross-Disciplinary Innovation Teaching Design Workshop

- 一、 時間：114 年 10 月 27 日(一) 09:30 - 16:00
- 二、 地點：國立中央大學教學研究大樓 4 樓 創意空間 idea sharing
- 三、 報名資訊：即日起至 10 月 13 日(星期一) 前於報名網站

<https://forms.gle/BQdkAXaehK23f3vA6> 填寫報名表。

### 四、 流程安排：

時 間	內 容
09:30 – 10:00	學員報到
10:00 – 10:10	開場致詞
10:10 – 11:10	【專題演講】 Cultivating Future Talent in a Rapidly Changing World 講者：Dr. Spencer A. Benson
11:10 – 12:10	【專題演講】 Cross-disciplinarity in Education of Value Creation 講者：Dr. Hiroki Tsuruta
12:10 – 13:10	午餐與自由交流
13:10 – 14:10	【實作工作坊】 How to Use AI to Support Learning Pathways 講者：Dr. Spencer A. Benson
14:10 – 14:20	中場休息
14:20 – 15:20	【實作工作坊】 Learning Through Real-World Issues 講者：Dr. Hiroki Tsuruta
15:20 – 16:00	綜合討論

## 五、 國際講者介紹：

### Spencer A. Benson

微生物遺傳學博士，曾主管美國馬里蘭大學教學卓越中心十年，率先將成果導向學習 (OBTL) 結合設計思維與翻轉教室，建立 STEM 及人文設計領域的教師共備機制。2013–2017 年受聘澳門大學，從零打造教與學提升中心，引入 OBTL 及 AI 輔助課程迭代，助校通過多項國際認證。退休後創辦 Education Innovations International Consulting，巡迴亞洲十二國，協助大學以「學習者經驗設計」與生成式 AI 進行課程快速原型測試。

### 鶴田宏樹 (Hiroki Tsuruta)

神戶大學 V.School 價值創發部門長，提出「Value Design Sprint」：系統思考拆解議題→設計思維生成多重價值→產學官共評迭代。在文部科學省 EDGE-NEXT 計畫中，結合災後重建場域與 AI 雙生模擬，培養學生以 Resilience-by-Design 發展創新商業模型。藉著研究與教學並行，鶴田強調價值工程、設計思維與學術研究交叉應用，建立可持續迭代的跨領域教學生態。